

Wo liegt was? – Europa

App „Schulatlas-Steiermark: Wo liegt was in Europa?“

Für das Kapitel „2.4.2 Die Staaten Europas“ wurde mithilfe der Internetseite „learningapps.org“ eine Lern-App erstellt. Die App beinhaltet ein Suchspiel, welches unter dem Namen „Schulatlas-Steiermark: Wo liegt was in Europa?“ läuft. In der Anleitung auf der nachfolgenden Seite sind ein Link und ein QR-Code angeführt, mit denen man zum Spiel auf der Website gelangt.

Wie der Name bereits andeutet, wurde das Spiel „Schulatlas-Steiermark: Wo liegt was in Europa?“ nach dem Prinzip eines Suchspiels konzipiert, wonach Orte bzw. Punkte auf einer Karte verortet werden müssen. Die gesuchten Punkte sind die Hauptstädte der Staaten Europas und die zugrundeliegende Karte ist die Schulatlas-Karte „Europa und angrenzende Staaten“. Dementsprechend wurde das Spiel für den Geographie und Wirtschaftskunde-Unterricht der Sekundarstufe I, konkreter für die 4. Klasse konzipiert. Dieses eignet sich allem voran, um eine topographische Übersicht über Europa zu festigen. Zudem wird die methodische Kompetenz im Umgang mit Karten geschult.

Das Suchspiel lässt sich prinzipiell ohne Hilfsmaterialien spielen. Jedoch werden eine vorausgehende Behandlung und Bearbeitung der Karte „Europa Hauptstädte“ empfohlen. Darüber hinaus kann diese Karte den Schülerinnen und Schülern beigelegt werden, um ihnen das Spiel zu erleichtern. Zum Spielen des Suchspiels bieten sich Einzelarbeiten an einem digitalen Endgerät an. Wenn jedoch nicht genügend solcher verfügbar sind, kann das Quiz in Form von Partner- oder Kleingruppenarbeiten gelöst werden. Zudem ist ein Multiplayermodus verfügbar, wobei Schülerinnen und Schüler gegeneinander spielen können.

App „SchulAtlas-Steiermark: Wo liegt was in Europa?“

Die Suchaufgaben des Spiels beziehen sich auf das Verorten der Hauptstädte Europas auf einer Karte. Auf der zugrundeliegenden Karte sind die Staaten Europas und deren Grenzen eingetragen. Zudem sind Punkte vorgegeben, an denen sich die Hauptstädte befinden. Insgesamt umfasst das Spiel 38 Fragen bzw. Suchaufgaben. Die Fragen werden bei jedem Versuch in einer neuen Reihenfolge präsentiert. Es gibt insgesamt zwei Spielmodi: „alleine spielen“ und „mit Freunden spielen“. Dementsprechend kann man allein gegen den Computer oder gegen Freund-innen bzw. Klassenkolleg-innen, die ebenfalls das Spiel gestartet haben, spielen.

Die Schülerinnen und Schüler bekommen vor dem Start ein Fenster mit einer kurzen Spielanleitung eingeblendet. Nichtsdestotrotz empfiehlt sich eine vorangegangene Instruktion durch die Lehrperson.

Damit das Spiel gestartet werden kann, muss folgende URL geöffnet werden:

<https://learningapps.org/watch?v=pa86dwcak22>

Des Weiteren kann das Spiel mithilfe des Scans eines QR-Codes geöffnet werden:

