

Nationalparks in Österreich

App „Schulatlas-Steiermark: Nationalparks in Österreich“

Für das Kapitel „5.6.3 Nationalparks in Österreich“ wurde mithilfe der Internetseite „learningapps.org“ eine Lern-App erstellt. Die App beinhaltet ein Zuordnungsspiel, welches unter dem Namen „Schulatlas-Steiermark: Nationalparks in Österreich“ läuft. In der Anleitung auf der nachfolgenden Seite sind ein Link und ein QR-Code angeführt, mit denen man zum Spiel auf der Website gelangt.

Das Spiel wurde nach dem Prinzip der Zuordnung von Landschaftsbildern zu Punkten auf einer Karte konzipiert. Ziel des Spiels ist es, die Bilder von verschiedenen Landschaften den jeweiligen Nationalparks zuzuordnen.

Dieses Spiel wurde für die Primarstufe II des Sachkundeunterrichts bzw. für die Sekundarstufe I des Geographie und Wirtschaftskunde-Unterricht konzipiert. Es eignet sich allem voran, um die topographische Übersicht hinsichtlich der Nationalparks in Österreich in Verbindung mit Landschaftsbildern zu schulen. Zudem wird die methodische Kompetenz im Umgang mit Karten geschult.

Das Lernspiel lässt sich prinzipiell ohne Hilfsmaterialien spielen. Jedoch werden eine vorausgehende Behandlung und Bearbeitung der Karte und des Themas „Nationalparks in Österreich“ empfohlen. Zum Spielen des Spiels bieten sich Einzelarbeiten an einem digitalen Endgerät an. Wenn jedoch nicht genügend solcher verfügbar sind, kann es auch in Form von Partner- oder Kleingruppenarbeiten gespielt werden.

App „Schulatlas-Steiermark: Nationalparks in Österreich“

Anleitungen zum Lernspiel

Den Schülerinnen und Schülern wird eine Österreich-Karte, auf der die Nationalparks des Landes eingezeichnet sind, eingeblendet. Zudem sind diese mit verschiedenfarbigen Markern gekennzeichnet. Wenn man auf einen Marker klickt, erscheinen mehrere Bilder von Landschaften, die einen Teil eines Nationalparks zeigen. Ziel des Spiels ist es, die Bilder der verschiedenen Landschaften den jeweiligen Nationalparks bzw. Markern zuzuordnen.

Die Schülerinnen und Schüler bekommen vor dem Start ein Fenster mit einer kurzen Spielanleitung eingeblendet. Nichtsdestotrotz empfiehlt sich eine vorangegangene Instruktion durch die Lehrperson.

Damit das Spiel gestartet werden kann, muss folgende URL geöffnet werden:

<https://learningapps.org/watch?v=p75f6gu5k22>

Des Weiteren kann das Spiel mithilfe des Scans eines QR-Codes geöffnet werden:

