

# Lernspiel – Bundesländer Österreichs

---

## App „SchulAtlas Steiermark: Memory- Bundesländer Österreichs“

Unter anderem für das Kapitel „2.3 Österreich“ wurde mithilfe der Internetseite „learningapps.org“ eine Lern-App erstellt. Die App beinhaltet ein Lernspiel, welches unter dem Namen „SchulAtlas Steiermark: Memory- Bundesländer Österreichs“ läuft. In der Anleitung auf der nachfolgenden Seite sind ein Link und ein QR-Code angeführt, mit denen man zum Spiel auf der Website gelangt.

Wie der Name bereits andeutet, wurde das Spiel „SchulAtlas Steiermark: Memory- Bundesländer Österreichs“ nach dem Prinzip des klassischen „Memory“ konzipiert. Dabei werden pro Spielzug immer zwei Karten aufgedeckt, um passende Paare zu finden. In diesem Fall werden Paare gesucht, die aus dem Namen und einer (topographischen) Karte eines österreichischen Bundeslandes bestehen. Das Spiel wurde vor allem für den Sachkunde-Unterricht der Primarstufe II konzipiert, kann aber auch als Wiederholung in der Sekundarstufe I im Rahmen des Geographie und Wirtschaftskunde Unterrichts Anwendung finden. Es eignet sich allem voran, um die topographische Übersicht über Österreich und dessen Bundesländer spielerisch zu schulen und zu festigen.

Das Lernspiel lässt sich prinzipiell ohne Hilfsmaterialien spielen. Jedoch werden eine vorausgehende Behandlung und Bearbeitung der Bundesländer Österreich, beispielsweise mithilfe der Karte „Steiermark und Österreich“, empfohlen. Darüber hinaus kann diese Karte den Schülerinnen und Schülern beigelegt werden, um ihnen das Spiel zu erleichtern. Zum Spielen werden Einzelarbeiten an jeweils einem digitalen Endgerät empfohlen. Wenn jedoch nicht genügend solcher verfügbar sind oder die Lehrperson eine Gruppenarbeit präferiert, kann das Memory in Form von Partner- oder Kleingruppenarbeiten gelöst werden.

## App „Schulatlas Steiermark: Memory- Bundesländer Österreichs“

Ziel des Memory-Spiels ist es die zusammenpassenden Kärtchen so schnell wie möglich aufzudecken. Es werden Paare gesucht, die jeweils aus dem Namen und einer Karte eines österreichischen Bundeslandes bestehen (siehe Beispiel unten). Pro Spielzug werden immer zwei Karten aufgedeckt. Hast du ein richtiges Paar aufgedeckt, so bleibt dieses sichtbar am Bildschirm. Hast du zwei nicht zueinander passende Kärtchen aufgedeckt, so werden diese beim nächsten Spielzug wieder umgedreht und du musst es noch einmal versuchen.

**Wichtiger Hinweis:** Das Spiel besteht aus 10 Paaren, obwohl Österreich nur 9 Bundesländer hat. Das liegt daran, dass Osttirol hier als eigenes Bundesland verwendet wird.

**Damit das Spiel gestartet werden kann, muss folgende URL geöffnet werden:**

<https://learningapps.org/watch?v=p7281tcgc22>

**Weiters kann das Spiel mithilfe des Scans eines QR-Codes geöffnet werden:**



**Beispiel:** Hier siehst du ein Beispiel für ein richtig aufgedecktes Paar: Einmal der Name „Steiermark“ und einmal die dazugehörige Karte.

