

# Lern-App – Entstehung der EU

---

## App „SchulAtlas-Steiermark: Entstehung der EU“

Für das Kapitel „2.4.4.1 Entstehung“ wurde mithilfe der Internetseite „learningapps.org“ eine Lern-App erstellt. Die App beinhaltet eine Zuordnungsaufgabe zu einem Zahlenstrahl und läuft unter dem Namen „SchulAtlas-Steiermark: Entstehung der EU“. In der Anleitung auf der nachfolgenden Seite sind ein Link und ein QR-Code angeführt, mit denen man zum Spiel auf der Website gelangt.

Die App wurde folgendermaßen konzipiert: Es werden wesentliche Ereignisse der Geschichte der EU genannt, beschrieben oder auch mittels eines Kartenbildes dargestellt. Am oberen Seitenrand befindet sich ein Zahlenstrahl, der die Zeit von 1945 bis 2025 umfasst. Die Aufgabe besteht nun darin, die dargestellten Ereignisse den entsprechenden Jahren, welche mittels blauer Pfeile gekennzeichnet sind, zuzuordnen. Das Spiel wurde allem voran für die 4. Klasse der Sekundarstufe I entwickelt. Der Einsatz empfiehlt sich sowohl im Rahmen des Geographie und Wirtschaftskunde- als auch Geschichte, Sozialkunde und politische Bildung-Unterrichts. Damit verbunden bietet sich in diesem Kontext ein fächerübergreifender Unterricht an. Diese App soll vor allem den Überblick über die Entstehungsgeschichte der EU schulen und ist als Grundlage aber auch als Festigung und Ergänzung zu einem handlungsorientierten Unterricht gedacht.

Die Lern-App lässt sich prinzipiell ohne Hilfsmaterialien spielen. Jedoch werden eine vorausgehende Behandlung und Bearbeitung der Entstehungsgeschichte der EU, beispielsweise mithilfe der Karten und Texte zu den Karten im Kapitel „2.4.4.1 Entstehung“ empfohlen. Darüber hinaus können diese Karten und Texte den Schülerinnen und Schülern beigelegt werden, um ihnen die Aufgabe zu erleichtern. Für die Lösungsaufgabe werden Einzelarbeiten an jeweils einem digitalen Endgerät empfohlen. Wenn jedoch nicht genügend solcher verfügbar sind oder die Lehrperson eine Gruppenarbeit präferiert, kann die App in Form von Partner- oder Kleingruppenarbeiten gelöst werden.

### App „Schulatlas-Steiermark: Entstehung der EU“

In dieser App werden wesentlichen Ereignisse der Geschichte der EU genannt, beschrieben oder auch mittels eines Kartenbildes dargestellt. Beispiele dafür sind u.a. der EU-Beitritt Österreichs, die Gründung der EGKS usw. Am oberen Seitenrand befindet sich ein Zahlenstrahl, der die Zeit von 1945 bis 2025 umfasst. Die Aufgabe besteht nun darin, die dargestellten Ereignisse den entsprechenden Jahren, welche mittels blauer Pfeile gekennzeichnet sind, zuzuordnen (Achtung: Die blauen Pfeile enthalten keine explizite Angabe der Jahreszahl, sind jedoch am Zahlenstrahl gemäß dem Jahr verortet). Bei jedem Ereignis findest du im Kästchen rechts oben einen kleinen Hinweis, der dir helfen soll, jenes richtig zuzuordnen.

**Damit das Spiel gestartet werden kann, muss folgende URL geöffnet werden:**

<https://learningapps.org/watch?v=piv0u4g8n22>

**Weiters kann das Spiel mithilfe des Scans eines QR-Codes geöffnet werden:**

